

Comunicado de prensa, mayo de 2025

CONVERTIRSE EN CIUDADANOS ACTIVOS A TRAVÉS DEL TURISMO VIRTUAL POTENCIADO POR MINECRAFT

Los juegos pueden involucrar y motivar a los estudiantes, ofreciendo práctica práctica y oportunidades para ensayar habilidades y cometer errores sin consecuencias negativas (de Freitas & Ritchey, 2013). Un juego que ha demostrado ser especialmente efectivo en este contexto es Minecraft. **Minecraft, un videojuego de tipo sandbox, se utiliza cada vez más para apoyar el aprendizaje en diversas materias y grupos de edad.** Su entorno abierto e inmersivo permite a los estudiantes interactuar con mundos digitales, fomentando la creatividad, la colaboración y el pensamiento crítico (Karsenti et al., 2017). Esta forma de aprendizaje es cada vez más reconocida como efectiva, especialmente cuando se combina con temas del mundo real como la sostenibilidad, la conciencia cultural y la participación cívica. Basándose en esta evidencia, el proyecto MineTOUR ha comenzado la producción completa de un conjunto de escenarios educativos de Minecraft que introducen a los jóvenes al turismo sostenible y ético.

Los jugadores comienzan su viaje en el Green Haven Hotel, un modelo virtual de un alojamiento ecológico. Desde este centro, se teletransportan a cinco ubicaciones europeas diferentes, cada una con una tarea temática que enseña principios clave de sostenibilidad:

- **Chipre** → Protección de nidos de tortugas bobas, limpieza de una playa y educación a los turistas sobre la interacción segura con la fauna silvestre.
- **Grecia** → Reconstrucción de parte del Partenón utilizando dibujos en realidad virtual y respondiendo preguntas sobre el patrimonio.
- **Países Bajos** → Diseño de un festival de tulipanes sostenible que equilibre la apariencia con las necesidades de la comunidad local y el cuidado ambiental.
- **Rumanía** → Restauración de un río contaminado, creación de hábitat para especies endémicas y diseño de actividades turísticas basadas en la naturaleza.
- **España** → Organización de una versión más sostenible de la fiesta de La Tomatina con estrategias de reducción de residuos y diseño inclusivo.

Las actividades tienen como objetivo desarrollar las habilidades digitales de los estudiantes al tiempo que les ayudan a comprender los aspectos sociales, culturales y ambientales del turismo.

Para obtener más información sobre el Proyecto MineTOUR, visite www.minetour.eu o las redes sociales en www.facebook.com/minetourprojecteu/ y <https://www.instagram.com/minetourprojecteu/>