

CONVERTIRSE EN CIUDADANOS ACTIVOS GRACIAS A MINECRAFT VIRTUAL TOURISM

Alcance del proyecto

Existe una fuerte necesidad de apoyar el desarrollo rural a través de la promoción del turismo local y del patrimonio cultural para el crecimiento económico, la creación de empleo y el desarrollo comunitario. La mejora de las competencias digitales, especialmente en las zonas rurales con acceso limitado, es esencial, junto con la promoción de prácticas turísticas sostenibles que respondan a la necesidad tanto de desarrollo turístico sostenible como de preservación del patrimonio cultural.

El objetivo de MINEtour es capacitar a los jóvenes de las zonas rurales para que se conviertan en ciudadanos activos y se comprometan con las sociedades cívicas, al tiempo que promueven el turismo local en sus pueblos de origen y salvaguardan su patrimonio cultural mediante el uso de medios digitales.

Animar a los jóvenes de las zonas rurales a participar en el desarrollo y la promoción del turismo local, convirtiéndose en ciudadanos activos orgullosos de sus propios pueblos.

- Dotarles de herramientas digitales para la promoción efectiva y el compromiso con las sociedades cívicas.

Proporcionar los recursos y redes necesarios para dar a conocer los pueblos de origen y fomentar el turismo local.

Promover el intercambio cultural y la colaboración entre la juventud rural europea.

- Sensibilizar sobre prácticas turísticas sostenibles y socialmente responsables.

Actualización del proyecto

Se ha completado la metodología de grupos focales, junto con la elaboración de informes nacionales y un informe compuesto. Esta

información ha sido esencial para identificar las necesidades de formación y dar forma al proyecto.

Actualmente, la atención se centra en finalizar el contenido de los módulos, Turismo sostenible, Alfabetización digital y educación financiera, Habilidades digitales para el turismo sostenible, Compromiso de la comunidad y Enfoques innovadores en el turismo local, con el fin de lograr el objetivo de educar a los jóvenes sobre el turismo, el turismo sostenible, la promoción del patrimonio cultural y la activación de los jóvenes en la sociedad. Se están elaborando materiales interactivos, incluidos vídeos, presentaciones, ejercicios prácticos y estudios de casos, para la plataforma del proyecto, que ofrecen una experiencia educativa atractiva.

2ª Reunión transnacional de socios en Argos



El 8 de octubre de 2024, Learning Seed de Grecia acogió la segunda Reunión Transnacional de Socios en el marco del proyecto MineTOUR. Durante la reunión, los socios tuvieron la oportunidad de previsualizar la plataforma de aprendizaje y ver un ejemplo del juego Minecraft, incluidos sus gráficos, que se incorporarán posteriormente a la formación. Los debates se centraron en los avances del proyecto, con comentarios sobre los módulos desarrollados por los socios.



www.minetour.eu

¿Y ahora qué?

Los próximos pasos consisten en ultimar el contenido y los módulos, así como en organizar jornadas informativas en las que participen grupos de discusión y otros jóvenes. En estas jornadas se compartirá el material elaborado y se formará a los jóvenes para que puedan utilizar los recursos con eficacia. Además, en los próximos meses comenzará el desarrollo del juego Minecraft, incluida la creación de escenarios y contenidos relacionados.

Redes sociales

Siga el proyecto en Facebook:

facebook.com/minetourprojecteu/

e Instagram:

www.instagram.com/minetourprojecteu/

Organizaciones del consorcio:



Cofinanciado por
la Unión Europea

Financiado por la Unión Europea. No obstante, los puntos de vista y opiniones expresados son responsabilidad exclusiva del autor o autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o la Agencia Ejecutiva en el Ámbito Educativo y Cultural (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser consideradas responsables de las mismas [Número de proyecto: 2023-1-CY02-KA220-YOU-000154272].